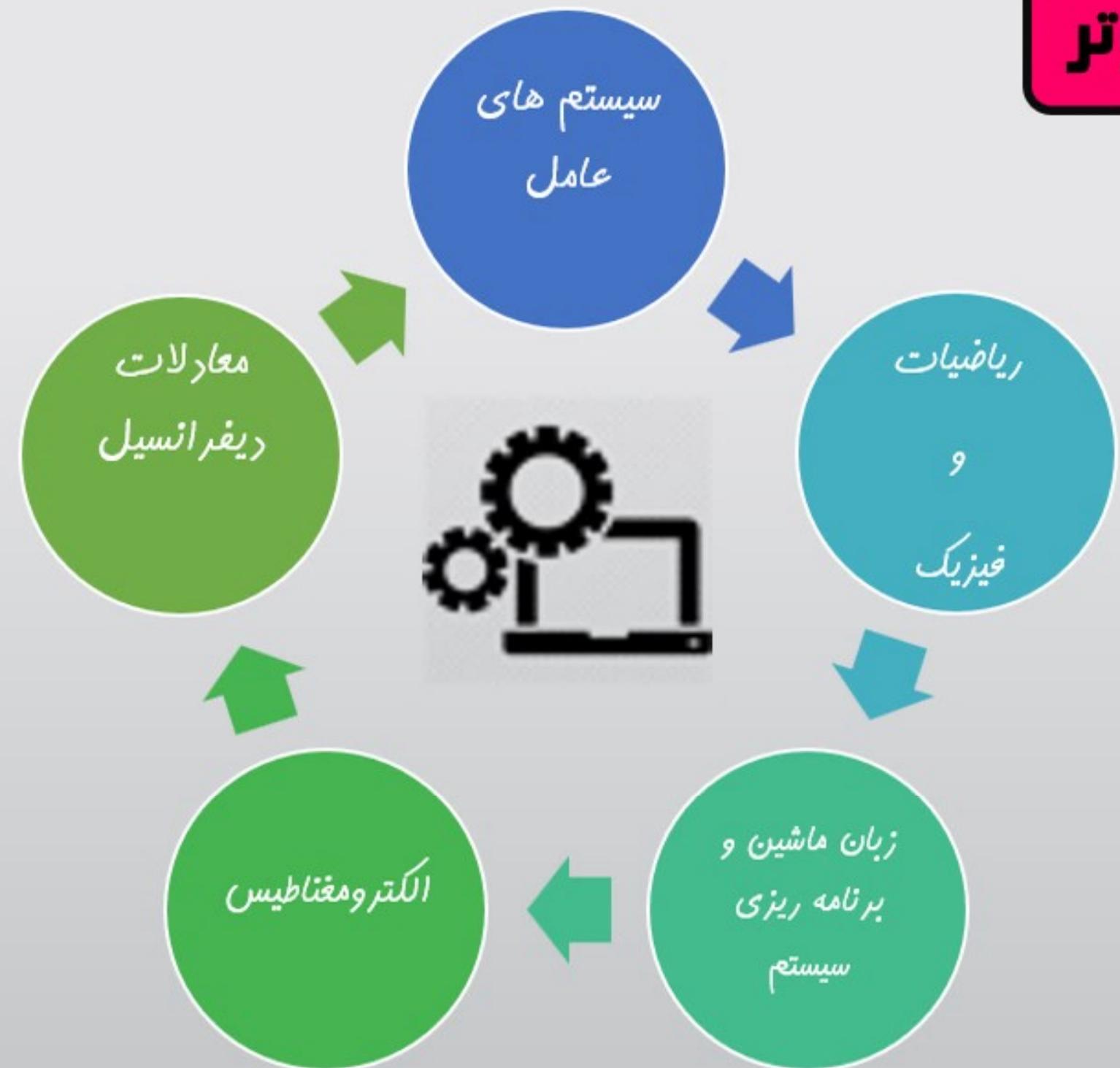


# مهندسی کامپیوتر



دروس تخصصی این رشته

## آینده شغلی و بازارکار:

دانشجویانی که از این رشته فارغ التحصیل می‌شوند و با توجه به نیاز بازار و سفارش‌هایی که از مرکز متنوع و متفاوت کشور دریافت می‌کنند برنامه نویسی برای سایت‌ها، سافت مدارهایی که قادر به ارتباط با کامپیوتر باشند همچنین سافت ابزارهای جانبی برای کامپیوتر، سافت مدارهای ساده منطقی، سافت سفت‌افزارهایی که برای پردازش الگوریتم‌هایی که با کامپیوترهای معمول قابل پیاده‌سازی نیستند

۱- وزارت ارتباطات و فناوری

۲- کارخانجات خودرو سازی و ابزار آلات جانبی (کیبورد موس... ) مانند خراسو، شهاب

۳- بانک‌ها

۴- موسسات طراحی نرم افزارهای جانبی



## معرفی:

مهندسی کامپیوتر، رشته‌ای است که به طراحی و ساخت اجزای مختلف، رایانه‌های پردازد و اهمیت زیادی دارد. هدف این رشته تربیت افرادی است که در زمینه تحلیل، طراحی، ساخت و راه اندازی دستگاه‌ها و مجموعه‌های سفت افزاری جدید، بررسی و شناخت مجموعه‌های سفت افزاری و نرم افزاری موجود، نگهداری، عیب‌یابی و تعمیر و اصلاح و توسعه فعالیت کنند. طراحی، شبیه‌سازی، فرآوری، پردازش، سنجش، آموزش و ویرایش تمام مفهوم‌هایی هستند که با بیشترین دقت و در کوتاه‌ترین زمان‌در برنامه‌های نرم افزاری، رایانه انجام می‌شوند. لذا هدف از این رشته تربیت نیروی متخصص برای انجام امور فوق است. این رشته در کشور ما نیز اهمیت بسیار داشته و تا مقطع کارشناسی دارای دو گرایش سفت افزار و نرم افزار است.



## توانایی های خارغ التحصیلان:

یک مهندس کامپیووتر باید سفت کوش و با پشتکار باشد چون رشته رایانه، رشته پویایی است و همیشه باید اطلاعاتش به روز بوده و به دنبال خرآگرفتن مطالب جدید باشد. مهندس رایانه باید پایه ریاضی قوی داشته و توانایی اش در زمینه خیزیک فوب باشد. همچنین لازم است خردی فلاق باشد تا بتواند مسایل را از راههای ابتکاری حل کند. مهندس کامپیووتر نرم افزار و سافت افزار باید به یادگیری و مطالعه علاقمند باشد تا پیشرفت در فور توجه داشته باشد. همچنین باید از جستجو و کاوش در مدارها و ریزساختارها استقبال کند و به کار با کامپیووتر علاقه داشته باشد.

